



Ausschreibung des LRV Brandenburg zur Ausbildung für DOSB-Trainer C Leistungssport (Sportart Rudern) 2023

<p>Termine, Orte und Umfang</p>	<p>1.) Samstag, 25.03. + Sonntag, 26.03. (ganztägig) in Potsdam 2.) Samstag, 17.06. + Sonntag, 18.06. (ganztägig) in Werder (H.) 3.) Freitag, 01.09. (abends), Samstag, 02.09. + Sonntag, 03.09. (ganztägig) in Rüdersdorf</p> <p>Der ausgeschriebene Ausbildungslehrgang umfasst 70 LE (von insgesamt 120 notwendigen LE lt. DRV-Lizenzordnung). Diese ergeben sich aus den obenstehenden Präsenzterminen und selbstständig erarbeiteten Transfer- und Vorbereitungsaufgaben. Als Leistungsnachweise sind Videos/Belegarbeiten anzufertigen.</p>
<p>Meldeschluss</p>	<p>Mittwoch, 15.03.2023</p>
<p>Meldung an</p>	<p>Landesruderverband Brandenburg e.V. Olympischer Weg 2, 14471 Potsdam Mail: info@lrvbrandenburg.de Tel.: 0331 - 972362</p>
<p>Inhalt der Meldung</p>	<p>Name, Vorname, Anschrift, Geburtsdatum, Kontaktdaten, Verein und soweit bereits vorhanden Nachweise über die absolvierte Grundausbildung bzw. den 1.-Hilfe-Kurs</p>
<p>Mindestteilnehmer</p>	<p>6</p>
<p>Gebühr</p>	<p>Gesamt-Teilnehmergebühr: 280,00 Euro (wird mit der TN-Bestätigung/Rechnung fällig). Enthalten sind Lehrgangsmaterialien sowie Getränke und Snacks bzw. Mittags- u. Abendversorgung</p>
<p>Voraussetzungen</p>	<p>> Mindestalter: 16 Jahre > sportartübergreifender Teil mit 50 LE (Grundausbildung/ÜL Breitensport) > Nachweis der 1.-Hilfe-Ausbildung (9 LE), nicht älter als zwei Jahre</p>
<p>Weitere Hinweise</p>	<p>Kosten, die trotz Stornierung anfallen, werden in Rechnung gestellt bzw. mit dem bereits gezahlten Teilnehmerbeitrag verrechnet. Nach Verstreichen des Meldeschlusses sind noch Anmeldungen möglich, wenn die Kapazitäten dies zulassen. Bitte rechtzeitig in der Geschäftsstelle anfragen. Zur Ausbildung ist Sportbekleidung mitzubringen. Der LRV kann bei Bedarf behilflich bei der Suche nach Übernachtungsmöglichkeiten sein. Die Kosten für Unterkünfte sind nicht in der TN-Gebühr enthalten und müssen selbst getragen werden.</p>